



**دانشگاه فنی و حرفه استان اردبیل**

**نرم افزارهای توسعه موبایل**

**مدرس وحید مشمولی**

**کارشناس ارشد مهندسی نرم افزار کامپیوتر**

# نرم افزارهای توسعه موبایل

## جلسه دوم

### اهداف جلسه :

- نصب و پیکربندی مورد نیاز برای طراحی اپلیکیشن
- انجام تنظیمات پایه در B4A
- برقراری ارتباط محیط توسعه و شبیه ساز

زمان تقریبی مطالعه : ۳۰ دقیقه

## فهرست مطالب



- معرفی برنامه های مورد نیاز
- طریقه نصب برنامه ها و اولویت بندی
- راه اندازی B4A
- راه اندازی شبیه ساز Nox
- انجام تنظیمات اولیه مربوط به B4A
- اتصال شبیه ساز به محیط توسعه



## معرفی برنامه های مورد نیاز

JDK : ابزارهای مورد نیاز برای تولید نرم افزارهای جاوا

Android SDK : ابزارهای مورد نیاز برای تولید اپلیکیشن های اندروید

B4A : محیط برنامه نویسی بیسیک فور اندروید

Nox : شبیه ساز محیط اندروید در سیستم عامل ویندوز

## طریقه نصب برنامه ها و اولویت بندی

- ابتدا لازم است که آخرین نگارش JDK سازگار با سیستم عامل مورد استفاده ، دانلود و نصب گردد.
- پس از راه اندازی JDK باید Android SDK سازگار با سیستم عامل مورد استفاده را دانلود و نصب نمود.

بدلیل عدم امکان دسترسی به سایت Oracle برای دریافت JDK و همچنین Code.Google.com برای دریافت Android SDK ، می توان از سایر مراکز و سایت های ارائه نرم افزار استفاده نمود.

<https://www.sourcebaran.com/basic4android.html>



## طریقه نصب برنامه ها و اولویت بندی

- نصب و راه اندازی محیط B4A نگارش 8
- معرفی JDK ، SDK و کتابخانه های مورد نیاز در محیط B4A
- نصب و راه اندازی شبیه ساز Nox نگارش 6
- ایجاد ارتباط مابین شبیه ساز Nox و محیط B4A

« انجام کار عملی »

## مباحث جلسه آتی

در جلسه بعدی، نحوه ایجاد یک برنامه نمونه در B4A و همچنین اجرای آن در محیط شبیه ساز مورد بررسی قرار خواهد گرفت

- آشنایی با مفهوم Layout

- آشنایی با فرم ها

- نحوه ایجاد یک برنامه نمونه



# از توجه شما سپاسگزاریم

## پایان